

日本バスケットボール協会公認 ミニバスケットボール・スコアシート

試合名・会場・日付・コート名・何試合目を書く。

大会名	第〇回〇〇カップ			日付	R 年 月 日	時間	:
スコア	チームA	8 - 4	チームB	クルーチーフ	⑥	アンパイア	⑤
Score	32	10 - 9	27	スコアラー	④	タイマー	②
		7 - 7		スコアラー	①	ショットクロック・オペレーター	③
		7					

各クォーターの得点

ゲーム終了後、スコアシートの記録が全て書き終わってからフルネームで①～⑥の順番に承認のサインをする。

クォーターごとに4個までのファウルを×で書く。終了後、空ワクは消さない。

チームA:	ユニフォームの色とチーム名を書く。	タイムアウト	タイムアウトを取ったら×を書く。使わなければ一を引いて消す。		
JBAへ届けている下3ケタの番号を書く。	〇〇クラブ	(白)			
No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル
1	1	〇〇 〇〇	4	① ② ③ ④	P'1 P'1 P'3
2	2	〇〇 〇〇	5		P'2 P'3
3	3	〇〇 〇〇	6		
4	4	〇〇 〇〇	7		P'3 P'3 P'4
5	5	〇〇 〇〇	8		
6	6	〇〇 〇〇	9		
7	7	〇〇 〇〇	10		
8	8	〇〇 〇〇	11		
9	9	〇〇 〇〇	12		
10	1	2 3	13		P'4
11	4	5 6	14		
12	7	8 9	15		
13	9	8 7	16		
14			17		
15			18		
コーチ:	0 1 2	〇〇 〇〇	B3	M4	
A.コーチ:	3 4 5	〇〇 〇〇			

ユニフォームの色とチーム名を書く。

タイムアウトを取ったら×を書く。使わなければ一を引いて消す。

タイムアウト

タイムアウトを取ったら×を書く。使わなければ一を引いて消す。

途中交代で出場した選手には反対のナナメ線を引く。

選手名が無いランは下線のように引く。

各クォーターに出場するプレイヤーの空ワクに/線を引く。

- ・ディスクォリファイリング = (D)
- ・コーチのテクニカルファウル = (C)
- ・ベンチのテクニカル = (B)
- ・マンツーマンペナルティ = (M)

コーチのテクニカルファウル等はチーム・ファウルに数えない。

()

1 2 3

No.	ライセンスNo.	選手氏名 Players	No.	出場時限	ファウル
1			4	① ② ③ ④	1 2 3
2			5		
3			6		
4			7		
5			8		

プレイヤーやコーチのファウルを、そのつど空ワクに記号を書く。ゲームの終わりには、使わなかった

ファウルの記号

- P : パーソナル・ファウル
- U : アンスポーツマンライク・ファウル
- T : テクニカル・ファウル

●ファウルの記号の右下にファウルが起こったクォーターの数字を書く。

P1234

●フリースローが与えられる場合は(')をファウルの記号の右上に書く。

P'

*ミニバスでは基本全て黒字で記載しますが、一般に準じて1, 3クォーターを赤字で記載しています。

ランニング スコア RUNNINGSORE

A		B		A		B	
1	1					81	81
4	2	2	7			82	82
	3	3				83	83
4	4	4	5			84	84
	5	5				85	85
10	6	6	8			86	86
	7	7				87	87
4	8	8	10			88	88
	9	9				89	89
7	10	10	14			90	90
	11	11	6			91	91
5	12	12				92	92
	13	13	8			93	93
9	14	14				94	94
	15	15	10			95	95
9	16	16				96	96
5	17	17	14			97	97
	18	18	6			98	98
	19	19				99	99
4	20	20	8			100	100
	21	21				101	101
4	22	22	7			102	102
	23	23				103	103
4	24	24	▲			104	104
	25	25	5			105	105
4	26	26				106	106
	27	27	5			107	107
5	28	28				108	108
	29	29				109	109
10	30	30				110	110
	31	31				111	111
5	32	32				112	112
	33	33				113	113
5	34	34				114	114
	35	35				115	115
	36	36				116	116
	37	37				117	117
	38	38				118	118
	39	39				119	119
	40	40				120	120

フィールドゴール
得点したチームのランニングスコアからの数字を/で消す。となりのらんに得点をした選手の背番号を書く。

フリースロー
得点したチームのランニングスコアからの数字を●で消す。となりのらんに得点をした選手の背番号を書く。

クォーター・延長終了
各クォーター・各延長時間の終わりに各チームの最後の得点を○で囲む。

誤って自チームのバスケットにゴールした場合
得点したチームのランニングスコアからの数字を/で消す。となりのらんに▲を書く。

ゲームの終了
合計得点を○で囲む。わくの下に2本の横線を引く。その下の使わなかったわくに左上から右下へのナナメ線を引く。

勝利チーム	勝ったチーム名と終了時間を記入
試合終了時間	